

# Willkommen zum Eltern-Kind-Abend von Webklicker



FÜR ALLE SCHULFORMEN AB KLASSE 5

# Medien und Bildung

**Webklicker - Wir klicken clever!**

# WEBCLICKER ABLAUF

**TAG 1**

- ◆ Vorstellung und Begrüßung
- ◆ Breakout-Rätsel
- .....
- ◆ Unsere Klasse im Netz

**TAG 2**

- ◆ Gesetze-Check:  
Rechte und Regeln im Netz

Medienproduktion

Kreativ am Tablet

Internet-Check

Online recherchieren:  
Tipps und Tricks

- ◆ Online-Eltern-Kind-Abend:  
Vorbereitung

**LOS GEHT'S**  
STUNDE 1+2

**KOMMUNIKATION**  
STUNDE 3+4

**UNTERHALTUNG**  
STUNDE 5+6

**RECHTE**  
STUNDE 1

**AKTIV WERDEN**  
STUNDE 2-5

**ABSCHLUSS**  
STUNDE 6

- ◆ WhatsApp, Snapchat & Co.

- ◆ Cybermobbing

- ◆ Medien-Quiz:  
Infos zu euren Apps

- ◆ Social Media:  
Deine Meinung!



**ELTERN-  
ABEND**

**Webclicker - Wir klicken clever!**

# Medien, die

Singular: Medium, das  
Wortursprung: etwas vermitteln

Ihre Funktionen sind:

- Unterhaltung
- Information
- Kommunikation



# Smartphone: Nachrichten, Musik und Kamera dominieren

Welche der folgenden Funktionen und Anwendungen nutzt Du mit dem Smartphone zumindest ab und zu?

## Kommunikation



90% Textnachrichten

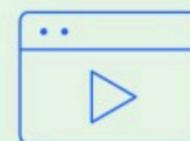
80% Sprachnachrichten

79% Telefonieren ohne Video

76% Telefonieren mit Video

56% E-Mail

## Medien & spielen



89% Musik, Hörspiele oder Podcast

82% Foto-/ Videokamera

81% Spiele

71% Soziale Netzwerke

49% Videos, Filme oder Serien

## Lernen & informieren



53% Navigation/ Stadtplan

51% Lernprogramme

35% Nachrichtenbeiträge

29% Gesundheitsanwendungen

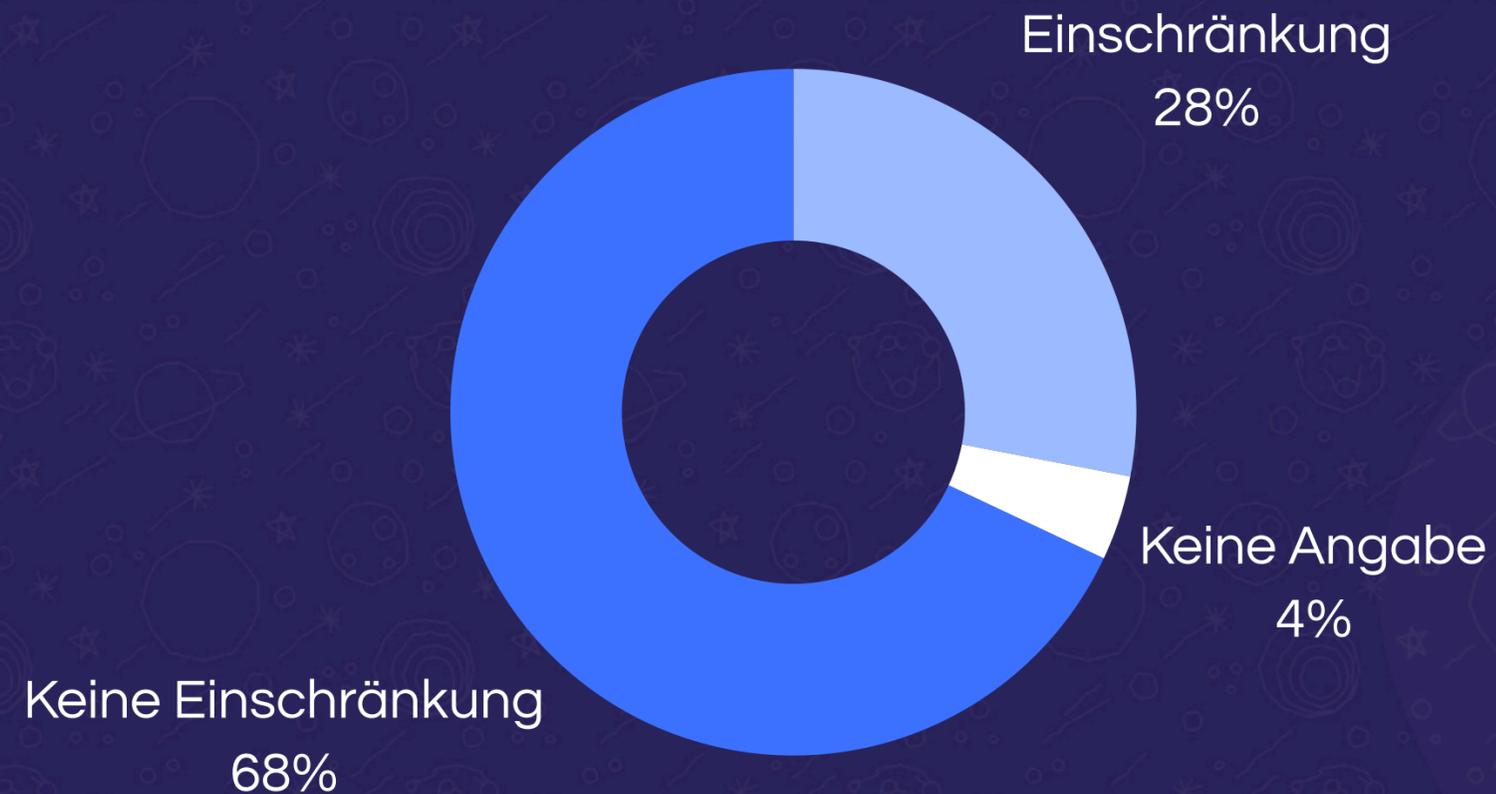
28% Online-Shops

Basis: Kinder und Jugendliche zwischen 10 und 18 Jahren, die ein Smartphone nutzen (n= 607) | Mehrfachnennungen möglich | Quelle: Bitkom Research 2024

bitkom

# Regeln zur Mediennutzung

Kinder & Jugendliche zw. 10 und 18 Jahren

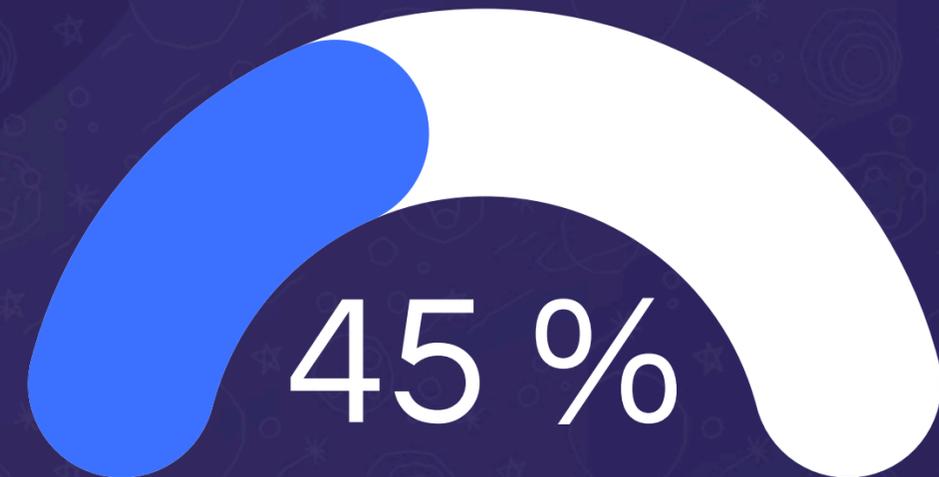


Keine Einschränkung  
68%

Einschränkung  
28%

Keine Angabe  
4%

7 von 10 dürfen digitale Medien  
ohne Limit nutzen.



Fast die Hälfte macht negative  
Erfahrungen im Netz.

# Regeln zur Mediennutzung

Kinder & Jugendliche zw. 10 und 18 Jahren



- Kontakt halten
- neue Freundschaften schließen
- Wissen erweitern
- Schulleistungen verbessern

Fast 6 von 10 können sich nicht vorstellen, nie wieder online zu sein.



- Neuer Vertrag
- Vertrag öffnen
- Speichern
- Drucken/PDF
- Gestaltung
- Vertrag löschen
- Hilfe



Prominente Unterstützung durch

**Ralph Caspers**



© Johannes Haas

„Mit Verträgen kann man nicht früh genug anfangen. Mit dem Mediennutzungsvertrag regeln Eltern und Kinder einen wichtigen



# Mediennutzungsvertrag

zwischen Eltern  
und Kind

**Zum  
Mediennutzungsvertrag**



Code: \*\*\*\*\* (wird beim Speichern generiert)

Datum: \_\_\_\_\_



Unterschrift Erwachsene(r): \_\_\_\_\_ Kind: \_\_\_\_\_

## Regeln

- §
- 🕒
- 📱
- 🌐
- 📺
- 🎮
- ✎+

Ausgezeichnet mit dem:



**Webklicker - Wir klicken clever!**



# MEDIENNUTZUNGSVERTRAG

zwischen  Eltern  
und  Kind

## §1 Allgemeine Regeln

Informieren und austauschen



Ich informiere mich über neue Entwicklungen und Angebote, die mein Kind nutzt. Wir sprechen regelmäßig über unsere Medienerfahrungen.

**Informieren & Austauschen**



**Der App-Check**



**ROBLOX**

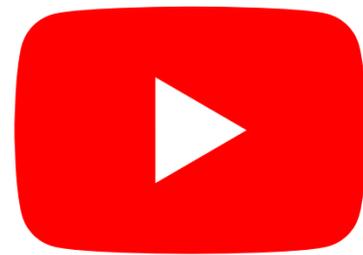
**Keine dieser Apps ist für Kinder unter 13 Jahren ohne Einverständnis der Eltern erlaubt:**



Instagram



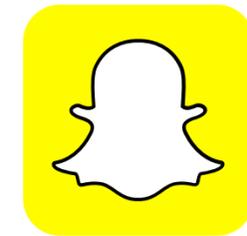
TikTok



YouTube



WhatsApp



Snapchat

**ROBLOX**

Roblox

**Der App-Check**



**Instagram**



13 Jahre

Altersfreigabe



5. Platz

Beliebtheit bei  
12-/13-Jährigen

JIM-Studie  
2024

# App-Download

## Achtung

App- & Playstore liefern manchmal unterschiedliche Angaben zur Altersfreigabe.

Nutzen Sie deswegen Hilfeseiten, wie klicksafe oder handysektor.



## Hilfe & Infos



Welches Mindestalter gilt für WhatsApp, Instagram, TikTok und Co.?



# MEDIENNUTZUNGSVERTRAG

zwischen  Eltern  
und  Kind 

## §2 Handy / Smartphone

Apps installieren



Spiele und Apps lade ich nur gemeinsam mit meinen Eltern herunter.

**Apps downloaden**

**Der App-Check**



**Snapchat**



13 Jahre

Altersfreigabe



4. Platz

Beliebtheit bei  
12-13-Jährigen

JIM-Studie  
2024

# App-Einstellungen

## Achtung

Apps haben häufig Funktionen, die zu Problemen führen können (z. B. öffentliche Profile, Standortfreigabe).

Überprüfen Sie deswegen die Berechtigungen und die Privatsphäre-Einstellungen.



## Hilfe & Infos



**handysektor**



**SCHAU HIN**

# Beispiel Snapchat: Der Geistmodus

## Achtung

 Bedenke: Wenn du einen Geofilter für deine Fotos verwendest, verrätst du anderen, wo du dich gerade befindest!  
Standort deaktivieren: Tippe auf den Geist  
→ Zahnrad-Symbol rechts oben → Mehr  
Möglichkeiten → Verwalten → Filter

Quelle: [https://www.klicksafe.de/fileadmin/cms/download/Material/Flyer/klicksafe\\_InfolyerFlyer\\_Snapchat\\_klicksafe.pdf](https://www.klicksafe.de/fileadmin/cms/download/Material/Flyer/klicksafe_InfolyerFlyer_Snapchat_klicksafe.pdf)



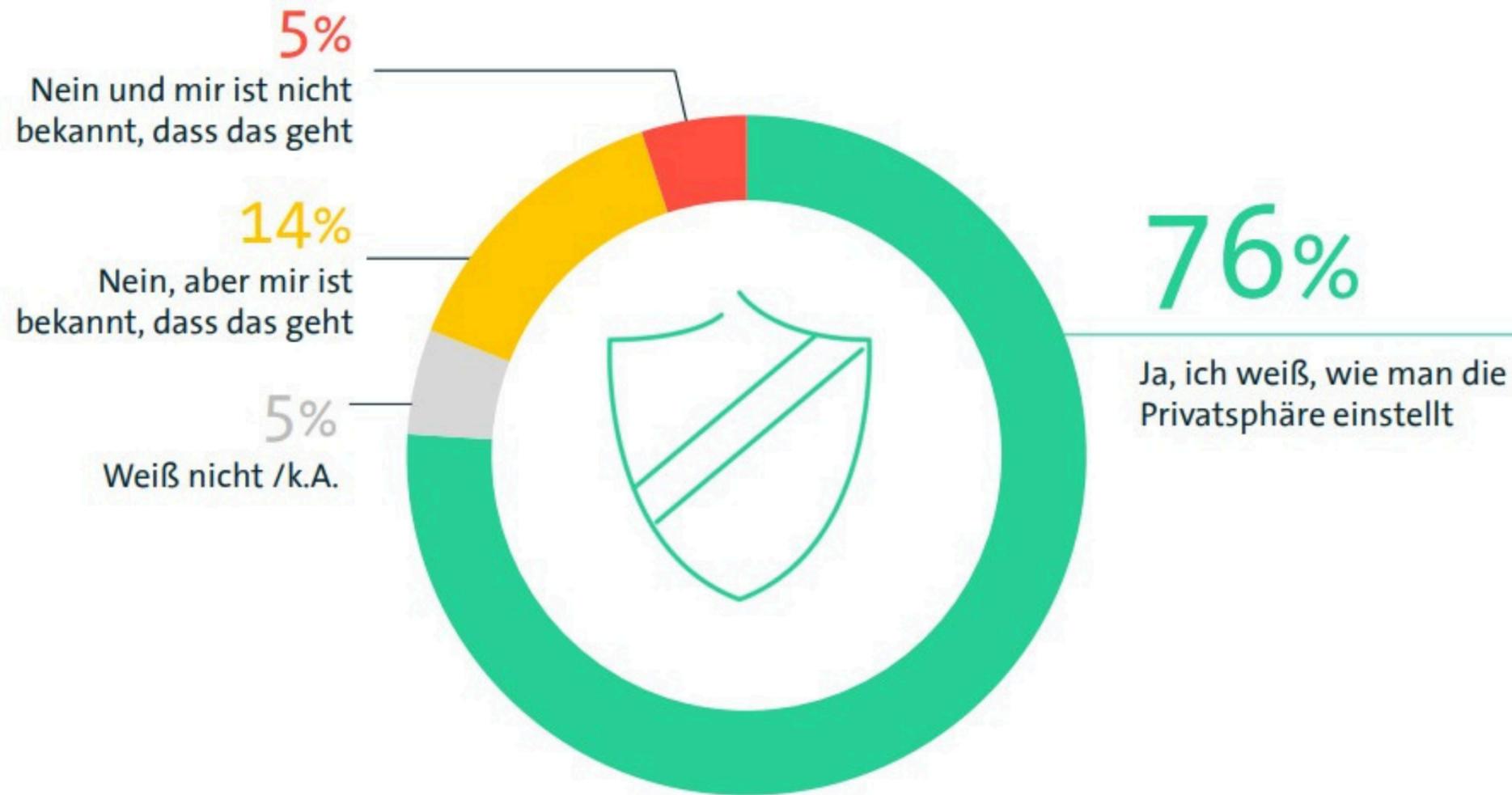
## Genauere Anleitung

Infolyer zu Snapchat

Schritt für Schritt  
Geistmodus aktivieren

# Drei Viertel beschäftigen sich aktiv mit Privatsphäre

Weißt Du, wie Du deine Profile in sozialen Netzwerken so schützen kannst, dass zum Beispiel nur bestimmte Personen Deine Posts und Videos sehen dürfen?



Basis (links): Kinder und Jugendliche zwischen 10 und 18 Jahren, soziale Netzwerke nutzen (n=597) | Basis (rechts): Kinder und Jugendliche zwischen 10 und 18 Jahren, die zusätzlich wissen, wie Privatsphäre-Einstellungen des von ihnen am meisten genutzten Netzwerks verändert werden können (n=455) | fehlende Werte zu 100%: »Weiß nicht/k. A.« | Quelle: Bitkom Research 2024

bitkom

Webklicker - Wir klicken clever!



# MEDIENNUTZUNGSVERTRAG

zwischen  Eltern  
und  Kind 

## §1 Handy / Smartphone

Geistmodus



Ich darf Snapchat nutzen, wenn ich den Geistmodus aktiviere und niemand meinen Standort sehen kann.

**Apps sicher einstellen**

**Der App-Check**



**TikTok**



13 Jahre

Altersfreigabe

klicksafe

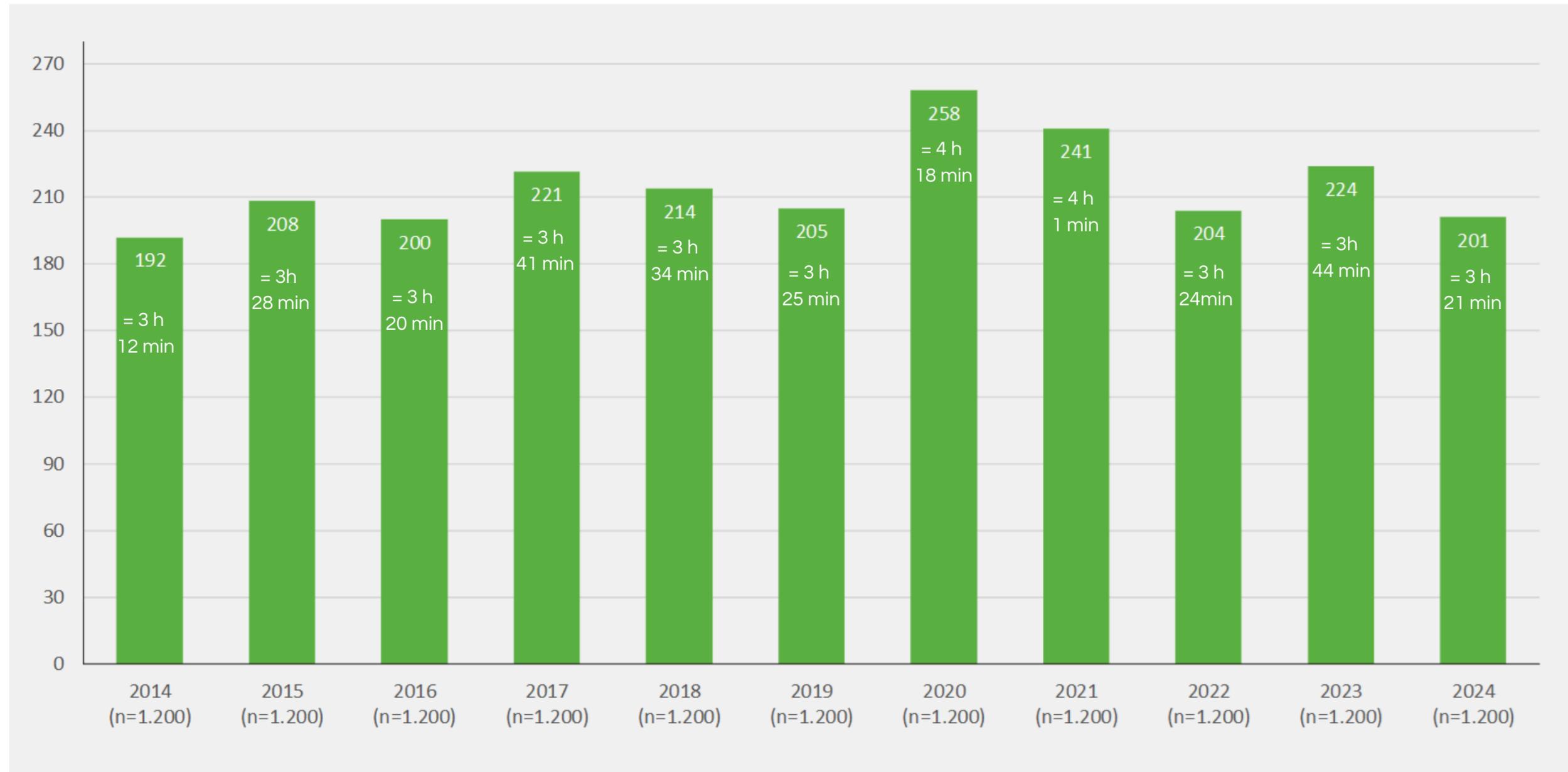


3. Platz

Beliebtheit bei  
12-13-Jährigen

JIM-Studie  
2024

## Entwicklung tägliche Onlinenutzung 2014-2024



Quelle: JIM 2014-JIM2024, Angaben in Minuten; Basis: alle Befragten, n=1.200

**Webklicker - Wir klicken clever!**

# Bildschirmzeit

## Achtung

Oft können wir das Handy nicht weglegen, obwohl wir wollen. Denn Apps regen dazu an, viel Zeit mit ihnen zu verbringen.

Aber zu viel Bildschirmzeit kann schädlich sein.



## Hilfe & Infos



Empfehlung: max. 60 - 90 Min. am Tag für 11- bis 12-Jährige

Tatsächlich sind 10- bis 12-Jährige durchschnittlich 107 Min. online



# MEDIENNUTZUNGSVERTRAG

zwischen  Eltern  
und  Kind 

## §1 Zeitliche Regelungen

Freie Bildschirmzeit

1 Stunde täglich



**Bildschirmzeit**



# MEDIENNUTZUNGSVERTRAG

zwischen  Eltern  
und  Kind 

## §1 Handy / Smartphone

### Handyfreie Orte



Ich überlege gemeinsam mit meinem Kind, in welchen Situationen die Handynutzung unhöflich ist. Zudem prüfe ich regelmäßig, ob ich mich selbst entsprechend verhalte.

**handyfreie Orte**

**Der App-Check**



**WhatsApp**



13 Jahre

Altersfreigabe

**klicksafe**



1. Platz

Beliebtheit bei  
12-13-Jährigen

JIM-Studie  
2024

# Gefährliche Kommunikation



## Cybermobbing

= das absichtliche Beleidigen, Bedrohen, Bloßstellen oder Belästigen anderer im Netz.

## Cybergrooming

= Anbahnung sexueller Kontakte mit Minderjährigen im Internet, wie z.B. Sexting oder Nacktfotos.

## Catfishing

= sich im Internet als jemand anderes ausgeben - mit kriminellen Absichten.

## Scam

= Betrugsnachrichten - auch Phishing genannt - von Menschen, die versuchen Daten oder Geld zu bekommen.

# Gefährliche Kommunikation

## Achtung

Wenn es zu Mobbing kommt, ist es wichtig, die Kinder zu unterstützen und für sie da zu sein. Wenn sie sich vor Strafen fürchten, behalten sie ihre Probleme sonst vielleicht für sich.



## Hilfe & Infos



[8 Tipps gegen Cybermobbing](#)



# MEDIENNUTZUNGSVERTRAG

zwischen  Eltern  
und  Kind 

## §1 Allgemeine Regeln

Beleidigung, Hass und Cyber-Mobbing 

Wenn jemand gemein zu mir oder zu anderen ist, spreche mit meinen Eltern.

**Cybermobbing**

**Der App-Check**

**ROBLOX**



Altersfreigabe



**Webklicker - Wir klicken clever!**

# Sicheres Gaming

## Achtung

Kontrollieren Sie, welche Berechtigungen der App erteilt werden und ob sie für die jeweilige Altersgruppe geeignet ist.

Manche Spiele arbeiten mit In-App-Käufen oder Elementen, die Kinder an Glücksspiel heranzuführen.



## Hilfe & Infos

Wie gelingt sicheres Gaming?

Der Spieleratgeber NRW



# MEDIENNUTZUNGSVERTRAG

zwischen  Eltern  
und  Kind

## §1 Digitale Spiele / Spielen

### Altersgerechte Spiele



Wenn mir ein Spiel Angst macht oder es mir seltsam vorkommt, sage ich meinen Eltern Bescheid.

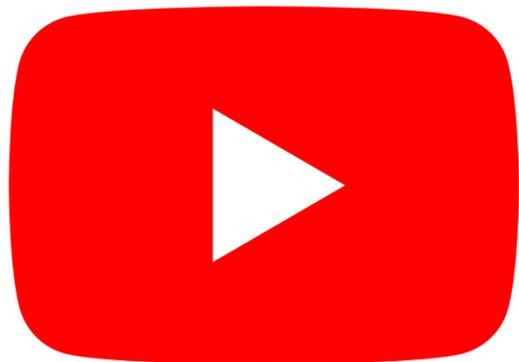
### Altersgerechte Spiele



Ich wähle gemeinsam mit meinem Kind altersgerechte Spiele aus.

# Spiele

**Der App-Check**



**YouTube**



16 / 18 Jahre

Altersfreigabe

**klicksafe**



2. Platz

Beliebtheit bei  
12-13 Jährigen

JIM-Studie  
2024

# Altersgerechte Inhalte

Inhalte in digitalen Medien können Kinder ängstigen und/oder ihrer Psyche schaden. Beachten Sie daher Altersfreigaben bei Filmen, Serien und digitalen Spielen.



für Filme & Serien



für Spiele



# MEDIENNUTZUNGSVERTRAG

zwischen  Eltern  
und  Kind 

## §1 Fernsehen / (Online-)Videos

### Altersgerechte Angebote

Ich schaue keine Filme, die erst für Ältere geeignet sind. Wenn mir etwas Angst macht, sage ich meinen Eltern Bescheid.

### Altersgerechte Angebote

Ich informiere mich z.B. unter [www.flimmo.de](http://www.flimmo.de) über passende Sendungen für mein Kind. Bei Video-Portalen schaue ich die Filme gemeinsam mit meinem Kind.

**Altersgerechte Inhalte**

# Bitkom-Tipps für Eltern: So bewegen sich Kinder und Jugendliche sicher im Web

## Bis 8 Jahre

### Aktiv begleiten

- Geräte und Medien gemeinsam nutzen
- Geeignete Inhalte auswählen
- Informieren, was altersgerecht und qualitativ hochwertig ist

## 6 – 12 Jahre

### Kontrolliert loslassen

- Geschützte Surfräume nutzen, ggf. technische Schutzmaßnahmen einsetzen
- Über Erfahrungen und Gefahren im Internet sprechen

## 8 – 18 Jahre

### Kompetent unterstützen

- Generell: Internetkompetenz vermitteln
- Eigene Privatsphäre schützen und die von anderen achten
- Vor illegalen Downloads und Abmahnungen schützen
- Gefahren und Entwicklungsbeeinträchtigungen abwenden: Umgang mit Pornografie und Gewalt im Internet thematisieren



# MEDIENNUTZUNGSVERTRAG

zwischen  Eltern  
und  Kind 

## §1 Allgemeine Regeln

Kindern vertrauen



Ich vertraue meinem Kind, dass es sich an die vereinbarten Regeln hält und kontrolliere es nicht heimlich.

# Vertrauen



- Neuer Vertrag
- Vertrag öffnen
- Speichern
- Drucken/PDF
- Gestaltung
- Vertrag löschen
- Hilfe



Prominente Unterstützung durch



**Ralph Caspers**

© Johannes Haas

” Mit Verträgen kann man nicht früh genug anfangen. Mit dem Mediennutzungsvertrag regeln

# MEDIENNUTZUNGSVERTRAG

zwischen Eltern und Kind

## §1 Allgemeine Regeln

- Informieren und austauschen**  
Ich informiere mich über neue Entwicklungen und Angebote, die mein Kind nutzt. Wir sprechen regelmäßig über unsere Medienerfahrungen.
- Beleidigung, Hass und Cyber-Mobbing**  
Wenn jemand gemein zu mir oder zu anderen ist, spreche mit meinen Eltern.
- Beleidigung, Hass und Cyber-Mobbing**  
Ich informiere mich über Cyber-Mobbing, Hate Speech (Hassrede) und andere Beleidigungen im Netz. Ich unterstütze mein Kind bei Problemen und achte auf Warnzeichen.
- Kindern vertrauen**  
Ich vertraue meinem Kind, dass es sich an die vereinbarten Regeln hält und kontrolliere es nicht heimlich.

## §2 Handy / Smartphone

- Apps installieren**  
Spiele und Apps lade ich nur gemeinsam mit meinen Eltern herunter.
- Geistmodus**  
Ich darf Snapchat nutzen, wenn ich den Geistmodus aktiviere und niemand meinen Standort sehen kann.
- Handyfreie Orte**  
Ich überlege gemeinsam mit meinem Kind, in welchen Situationen die Handynutzung unhöflich ist. Zudem prüfe ich regelmäßig, ob ich mich selbst entsprechend verhalte.

## §3 Zeitliche Regelungen

- Freie Bildschirmzeit**  
1 Stunde täglich

# Unterschreiben



Code: \*\*\*\*\* (wird beim Speichern generiert)

Datum: \_\_\_\_\_

Unterschrift Erwachsene(r): \_\_\_\_\_ Kind: \_\_\_\_\_

## Regeln

- §
- 🕒
- 📱
- 🌐
- 📺
- 🎮
- ✎

Ausgezeichnet mit dem:



Webklicker - Wir klicken clever!

# Hilfreiche Seiten:

- [Schau Hin](#)
- [Handysektor](#)
- [Juuuport](#)
- [Klicksafe](#)



# Studien:

- [Bitkom - Kinder- und Jugendstudie 2024](#)
- [JIM-Studie 2024](#)
- [JIMplus 2022 - Fake News & Hate Speech](#)



# Zum selbst Ausprobieren:



**Mediennutzungsvertrag**



**Medienkurs für Eltern**



**Medienquiz - für alle**

# Das war der Eltern-Kind-Abend von Webklicker

Vielen Dank für die Teilnahme!